

論文徵稿 (Call for Papers)

第十九屆台灣數位學習發展研討會

Taiwan E-Learning Forum (TWELF 2024)

- 會議日期：2024年3月7日（四）—3月8日（五）
- 會議地點：東海大學
- 會議網址：<https://twelf2024.weebly.com>
- 指導單位：國科會人文及社會科學研究發展處、台灣數位學習與內容學會
- 主辦單位：東海大學教育研究所

資訊相關科技的日新月異並持續推陳出新為數位學習提供許多的創新與應用機會。本研討會的目的即在於提供學界、各級學校及產業界對數位學習的創新及應用有興趣的人士一個交換心得、經驗及需求想法的機會。誠摯邀請您來參與此一年度盛會。會議歡迎數位學習相關主題之論文投稿，投稿至本研討會議論文，將擇優推薦收錄於數位學習科技期刊(International Journal on Digital Learning Technology) (TSSCI)。

● 會議主題

會議論文徵稿主題包括（但不限於）下列研究主題（前十項為 SIG 主題）：

1. 無障礙數位學習 (Accessible e-Learning)
2. 數位合作學習與個人化學習 (Computer Supported Collaborative Learning / Computer Supported Personalized Learning)
3. 行動與無所不在學習 (Classroom, Ubiquitous and Mobile Technologies Enhanced Learning)
4. 測驗與評量 (Testing and Assessment)
5. 遊戲與創新科技 (Game and Innovative Technology)
6. 科技強化語言學習 (Technology Enhanced Language Learning)
7. 教育大數據 (Research for Big Data)
8. 電腦資訊素養與 AI 思維教育(Computer and Information Literacy & AI Thinking Education)
9. 人工智慧在教育與社會應用(AI in Education and Society)
10. 沉浸科技與教育(Immersive Technologies for Education)

11.其他議題：

- 電腦輔助科學學習 (Technology Enhanced Science Learning)
- 創新學習軟體設計 (Innovative Design of Learning Software)
- 數位學習理論 (Theoretical Foundations in Digital Learning)
- 擴增實境與虛擬實境學習 (Augmented Reality and Virtual Reality-based Learning)
- 情感運算與體感技術在教育之應用 (Application of Affective Computing and Motion Sensing in Education Research)
- 磨課師與翻轉教室 (MOOCs and Flipped Classroom)
- 物聯網在學習上之應用 (Application of Internet of Things in Digital Learning)
- 教育機器人在數位學習之應用 (Application of Educational Robots in Digital Learning)
- 創新課程設計與教學策略開發 (Innovative Curriculum Design and Instructional Strategy Development)
- 其他新興科技與數位學習相關之議題 (Other topics in Emerging Technologies and Digital Learning)

本次研討會論文發表使用 EasyChair 線上投審稿系統，若您還沒有 EasyChair 的使用者帳號需先註冊。

投稿網址：<https://easychair.org/conferences/?conf=twelf2024>

論文格式：pdf 檔 word 檔

● 投稿需知

1. 投稿請用中文或英文撰寫，並以 Word 格式上傳至 EasyChair 投稿系統。
2. 論文格式請參考大會網站之論文格式範例。
3. 論文投稿類型及長度：以全文論文投稿，長篇論文以 3~5 頁為限，短篇論文以 1~2 頁為限，以上均需含摘要、論文全文及參考文獻等所有內容。本研討會也接受摘要投稿，摘要投稿以 1~2 頁為限。作者在進行線上投稿時需選擇論文投稿類型。論文審查結果如被接受，將分為長篇論文、短篇論文及海報論文等三類，摘要論文如被接受，將以海報的方式進行發表。

4. 線上投稿論文時若選擇論文主題為會議主題前八項 (SIG 主題) 之一者，論文接受後將安排於 SIG 場次發表。
5. 論文一經接受，每篇論文至少需有一位作者報名註冊及完成繳費並出席發表論文。
6. 本研討會將遴選優秀論文推薦至「數位學習科技期刊 (TSSCI)」收錄刊登。

● 重要日期

1. 論文截稿日期：2023 年 ~~1月15日 (一)~~ 延至 1月24日 (三)
2. 論文審查結果通知：2023 年 ~~2月5日 (一)~~ 延至 2月6日 (二)
3. 報名暨繳費開始：2023 年 2 月 7 日 (三)
4. 報名暨繳費期限：2023 年 2 月 19 日 (一)
5. 論文修訂稿上傳期限：2023 年 2 月 21 日 (三)
6. 會議日期：2023 年 3 月 7 日 (四) — 3 月 9 日 (五)

● 註冊費

一般註冊費為新臺幣 3000 元；會員註冊費為 2400 元（已於 2024 年 2 月 8 日 (三) 前繳交「台灣數位學習與內容學會」2024 年年度會費之會員）；學生註冊費為 2000 元（無論是否具備「台灣數位學習與內容學會」會員資格）。繳交以上任一類註冊費之大會參與者均享有大會茶敘餐點及晚宴之權益。